

## 奈良ちびっ子野球愛好会大会注意事項

1. 基本ルールは、公認野球規則及び奈良ちびっ子野球愛好会規則によって行う。  
但し、2017年度公認野球規則 1. 15(グラブの色)は適用せず従来通りとする。  
奈良ちびっ子野球愛好会規則の内規により下記の特別ルールを設ける。
  - (1) ホームスチール(投手の投球時)の禁止。  
但し、ワイルドピッチやパスボールの時は構わないものとする。  
また、スクイズをしたがバットに当らず空振りとなり捕手が完全捕球した時、走者が元の塁に引き返した場合は構わないものとする。(選手の危険防止の為)  
ホームスチールをした走者はアウト、各走者は元の塁に戻り、カウントは数えない。
  - (2) **ヘッドスライディング(一塁のみ)の禁止(選手の危険防止の為)...(本ルールはアウトにはせず嚴重注意に留める。)**
  - (3) 隠し球の禁止。
  - (4) 各グラウンドの都合でグラウンドルールを採用する。(当該グラウンドで確認の事)
  - (5) プレーオフの取扱い。  
無死満塁とし、最終回最終打者の次の打者が打席に立ち、最終打者が1塁、その前の打者2名が順に2塁、3塁に立つ。  
プレーオフは1回のみとし、さらに同点の場合は抽選とする。  
プレーオフでの選手交代は認める。
2. トーナメント方式の大会や奈良ちびっ子野球愛好会が主催する招待大会は先攻・後攻はジャンケンで決める。その他の場合は1塁側が先攻、3塁側が後攻とする。
3. 試合は原則として5回戦、試合時間は60分(55分を越えては新しいイニングに入らない)で行い、試合時間経過後は均等回をもって終了する。3回以降7点差が生じた場合は点差によるコールドゲームを適用する。(招待大会においては、試合時間及びコールドゲームの適用は大会規定に準じる事とする。)
4. 招待大会の優勝戦(Aゾーン)は原則として7回戦とし、試合時間は80分以内(75分を越えては新しいイニングに入らない)で行い、試合時間経過後は均等回をもって終了する。  
なお、勝敗が決しない場合はプレーオフは1回のみとし、さらに同点の場合は抽選とする。優勝戦にコールドゲームは採用しない。  
優勝戦(Bゾーン)は5回戦とし、試合時間は60分以内(55分を越えては新しいイニングに入らない)とし、その他はAクラスと同じとする。
5. 暗黒、降雨、雷等で試合が中止となった場合、3回以降であれば正式試合とする。
6. **又、試合時に雷等の注意報が発令された場合は金属製バットは不可とし、木製バットを使用します。(各チームで準備する事)**
7. 選手の交代は監督が告げる。作戦タイムの場合は監督がラインまで出てきて速やかに指示をする。タイム時間は1分を限度とする。但し、審判員が必要と認めた場合はこの限りではない。

8. 作戦タイムは1イニング1回とし、2回目は投手交代とする。なお、守備側の選手がタイムを取って集まる場合も作戦タイムとする。
9. 投手の投球回数の制限は1日7回（Aゾーン7回、Bゾーン5回）までとする。但し、1回1投球でも1回と計算する。その日の2試合目のメンバー表に投球回数を明記してください。
10. 投手の変化球は反則球とする。
  - (1) 変化球に対しては、ボールと宣告するとともに投手に警告を発する。
  - (2) 同一投手が同一試合で再び変化球を投げた場合は、その投手を交代させる。
  - (3) その投手は他の守備位置につく事は許されるが、同一試合で再び投手に戻る事は許されない。
11. 試合はナガセケンコーC号ボールを使用する。
12. 背番号は必ず付ける事。
13. 捕手はJ S B B公認のヘルメット、マスク、プロテクター、レガース、ファールカップを着用する事。
14. 金属バットはJ S B Bのマーク入りに限る。
15. スパイクはポイントスパイクを使用、金属製は認めない。
16. 責任者が参加しないチームは参加できない。
17. ベンチの位置は組合せ表を参照ください。ベンチ内には、選手・代表・監督・コーチ・スコアラーが入る事ができる。(選手・監督・コーチは、同一のユニフォーム・スパイクを着用する。)
18. メンバー表は各チームが用意し、試合30分前までに本部席に4枚提出する事。
19. 審判員への抗議は一切認めない。但し、審判員が規則の適用を誤った場合は認める。
20. 試合出場チームは、審判員2名を出し、当該チームの前か後の試合の審判を行う事。
21. チーム又は自応援団等の中から暴力を働いたり、暴言を吐いた場合は理由の如何に関わらず、試合は中止し相手に勝ちを宣告する。
22. 本大会の試合中における負傷について応急処置は行うが、その他一切の責任は本人に有るものとする。(救急車の手配はグラウンド責任者が行う。)
23. 雨天の場合は奈良ちびっ子野球愛好会運営部に問い合わせの事。
24. 危険防止のため公認野球規則等に関わらず「タイム」を優先する事がある。
25. 頭部への死球の場合、投手・捕手を除く前位の打者を臨時代走とする事が出来る。
26. イニング交代時の投球練習は選手が行い、ヘルメット・マスクを着用する事。  
また、危険防止のため、イニング交代時や選手交代時にベンチ前でのバットスイングを禁止する。バットスイングは試合開始の挨拶後、1回の表と1回の裏に限り攻撃側のみが行う事ができる。

以上